



**Til:** Kommunaldepartementet  
**Fra:** Fylkesmannen i Finnmark v/ seniorrådgiver Trude Rikstad  
**Dato:** 23. nov 2007  
**Kopi:** Assisterende fylkesmann i Finnmark, TST

**SAK: Oversikt finansplasseringer kommuner i Finnmark**

En rask ringerunde gir følgende resultater.

- Det er ingen kommuner i Finnmark som har kjøpt strukturerte produkter formidlet av Terra Securities.
- De fleste kommuner i Finnmark har kun mindre pengeplasseringer i bank. De fleste kommuner i Finnmark vi har snakket med oppgir at de har et relativt strengt finansreglement og at de uansett ikke har midler tilgjengelig til plasseringer
- Sør-Varanger kommune har kortsiktige likviditetsfond på ca 20 mill. Lavrisiko og penger taes ut på 3 dagers varsel.
- Kvalsund: Eneste kommune som har mer langsiktige plasseringer med en horisont på minimum 5 år

| Kommuner     | Evt plasseringer i aksjefond eller obligasjoner   | Merknader  |
|--------------|---|--|
| Berlevåg     | Nei   |  |
| Båtsfjord    | Nei.  | Har tidligere hatt overskuddsmidler i fond.  |
| Tana         | Nei   |  |
| Gamvik       | Nei   |  |
| Kautokeino   | Nei   |  |
| Hammerfest   | Nei   |  |
| Hasvik       | Nei   |  |
| Karasjok     | Nei   |  |
| Kvalsund     | Har plassert ca 16 mill kroner fra tidligere overskudd med en tidshorisont på plasseringene på minimum 5 år. Kommunen har eget finansreglement. | Spredning av risiko: Sammensatt produkt hos 2 ulike forvaltere – ikke terra. Til sammen 6 ulike aktivklasser. Kommunen har vært i aksjemarkedet siden 2000-2001. Kommunen gjennomførte en reallokering i fjor for å redusere risiko og vurderer fortløpende sine plasseringer. |
| Lebesby      | Nei   |  |
| Loppa        | Nei   |  |
| Måsøy        | Nei   |  |
| Nordkapp     | Nei   |  |
| Porsanger    | Nei   |  |
| Sør-Varanger | Ca 20 mill i kortsiktige likviditetsfond  | Økonomisjefen opplyser: lav finansiell risiko og høy likviditet – i tråd med kommunens finansreglement   |
| Nesseby      | Nei   |  |
| Vadsø        | Nei   |  |
| Vardø        | Nei   |  |