

Kulturdepartementet

Medie- kunstafdelinga

## Høring over ny lov om pengespil

SPILLEBRANCHEN (tidligere DOGA), som er brancheorganisationen for væddemåls- og onlinekasinoudbydere i Danmark, er blevet opfordret til at afgive høringssvar over forslag til ny lov om pengespil i Norge og den førte spilpolitik i Norge.

SPILLEBRANCHEN forstår, at den ændrede lovgivning kommer som et svar på, at det norske spilmarked og den norske reguleringsmodel er presset af, at flere og flere norske spillere vælger at spille på spiludbydere, der ikke har en licens fra den norske regering. Faktisk viser tal fra internationale analyseinstitutter<sup>1</sup>, at under halvdelen – ca. 48 % af alt ”interaktivt spil” - dvs. spil på online væddemål, kasino, poker og spilleautomater m.v. - spilles hos spiludbyderen (Norsk Tipping) med norsk licens.

Den nuværende situation viser, at der reelt ikke er en situation med et spilmonopol i Norge, når mere end halvdelen af de norske spillere foretrækker at spille på en anden spiludbyder end hos det statslige spilfirma. Det skaber en situation, hvor spilmarkedet er ude af kontrol, og hvor der ikke fra statslig side kan sikres betryggende beskyttelse af de norske forbrugere.

Situationen i Norge er slet ikke ny. I over 10 år har der været meget lav grad af ”kanalisering” på det norske marked ifølge tallene fra H2 Gambling Capital, hvor det trods mange forskellige lovmæssige tiltag og stramninger af spillovgivningen stadig ikke er lykkedes at ændre forbrugernes adfærd nævneværdigt.

---

<sup>1</sup> H2 Gambling Capital 2020 (H2 Norway Data)

I et europæisk perspektiv er det heller ikke en unik situation, den norske regering står i. For 10 år siden, havde de fleste lande i Europe en lovgivning, der kunne sammenlignes med den norske lovgivning – og havde præcist de samme udfordringer som Norge. I modsætning til Norge har næsten alle andre europæiske lande dog nu forladt den monopolistiske reguleringsmodel til fordel for mere åbne licenssystemer til udbud af væddemål og onlinekasino. Faktisk er det kun den norske og den finske stat, der krampagtigt fastholder et spilmonopol, på trods af den manglende støtte fra forbrugerne.

I Danmark blev spilmarkedet liberaliseret i 2012, hvorfor der nu er 8 års erfaring med et liberaliseret spilmarked. Før 2012, da det danske spillemarked stadigvæk var monopoliseret, blev det vurderet, at op mod halvdelen af alt spil i Danmark foregik hos ulovlige udbydere. Ulovlige udbydere, der ikke betalte dansk skat, ikke sikrede effektiv alderskontrol eller registrering af spillernes pengeforbrug, og som gav bekæmpelsen af økonomisk kriminalitet svære kår.

I 2010 aftalte et bredt flertal i Folketinget, at pengespil skulle foregå på en ordentlig og reguleret måde, der fra 2012 skulle:

- Forhindre ludomani
- Skabe fair konkurrence mellem spiludbydere
- Sikre stabil finansiering af det danske foreningsliv
- Sikre et spilmarked i balance
- Sikre stabile indtægter til den danske stat

I 2020 er alle formålene opnået gennem liberaliseringen af spilmarkedet. Danmark har i dag et af de mest effektive licenserede spillemarkeder i Europa – knap 92% af alle spil foregår på det regulerede marked. Det giver Danmark en europæisk tredjeplads og en nordisk førsteplads<sup>2</sup>.

---

<sup>2</sup> Spillemyndigheden: Rapport om ulovligt spil 2019

Succesen i den danske model skyldes, at der er balance mellem regulering og markedsvilkår. Der er en høj grad af forbrugerbeskyttelse og et stort provenu til staten. Samtidig kan industrien konkurrere på fair vilkår, og det illegale marked holdes dermed for døren.

Den danske model sikrer, at spillet holdes på et moderat niveau, at der er en høj forbrugerbeskyttelse, en hurtig behandling af spilafhængighed og digital kontrol af spillere, som effektivt forhindrer ungespil<sup>3</sup>.

Danskerne spiller for mindre per person end spillerne i vores nordiske nabolande<sup>4</sup>, og undersøgelser viser, at vi i Danmark har et lavere antal af spillere, der er afhængige af at spille, end de lande vi normalt sammenligner os med.

Den åbenlyse succes med liberaliseringen af spilmarkedet blev erkendt i Sverige i 2018. Her besluttede den svenske regering at forlade spilmonopolet og implementere en spilregulering tilsvarende den danske. Det nye åbne licenssystem blev sat i værk i 2019.

I dag har Sverige nået en kanaliseringsgrad på spilmarkedet, der langt overstiger graden i Norge, og på trods af startproblemer med spilreguleringen har både den svenske stat og spilafhængighedsorganisationer for nyligt udtrykt tilfredshed med liberaliseringen af spilmarkedet og beskyttelsen af de svenske forbrugere som følge af liberaliseringen.

## Afslutning

SPILLEBRANCHEN er bekymret for, at den norske regering fastholder den forældede regulering af spilmarkedet og endnu engang forsøger at styrke den monopolistiske regulering af spilmarkedet i stedet for at lære af egen historie eller erfaringer fra andre europæiske lande.

---

<sup>3</sup> Spillemyndigheden: Rapport om ulovligt spil 2019

<sup>4</sup> Spillemyndigheden: Årsberetning 2018

Der er intet, som tyder på, at en endnu mere restriktiv spilregulering vil føre til, at norske spillere kan tvinges til at spille hos det norske monopolselskab. Alle lande i Europa har forsøgt sig med den politik, og alle har slået fejl med den politik. Desværre har denne erkendelse endnu ikke forankret sig i den norske regering.

En "normalisering" af spilmarkedet i Norge, hvor man forlader monopolmodellen, er uundgåelig, hvis forbrugerne og forbrugerbeskyttelsen skal vindes tilbage. Erfaringerne fra Danmark og Sverige viser med al ønskelig tydelighed, at der findes en anden og bedre vej end den norske til at opnå høj forbrugerbeskyttelse og lav spilafhængighed.

Vi håber, at den norske regering snarest vil genoverveje reguleringen af spilmarkedet. SPILLEBRANCHEN bidrager gerne med mere information eller vejledning omkring en åbning af det norske spilmarked.

Med venlig hilsen

Morten Rønde

SPILLEBRANCHEN